Параллельные алгоритмы решения СЛАУ с блочно-трехдиагональными матрицами на многопроцессорных вычислителях^{*}

Е.Н. Акимова, Д.В. Белоусов

Институт математики и механики УрО РАН

Для решения СЛАУ с блочно-трехдиагональными матрицами предложены и численно реализованы на многопроцессорных вычислителях различного типа параллельный алгоритм матричной прогонки и параллельный метод сопряженных градиентов с предобуславливателем. Проведено сравнение времени счета параллельных алгоритмов на видеоускорителе NVIDIA GeForce GTX, 4-х ядерном процессоре Intel Core I5-750 и многопроцессорном вычислительном комплексе MBC-1000 при решении задачи о нахождении распределения потенциала на поверхности земли в проводящей среде.

1. Введение

Системы линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) с блочно-трехдиагональными матрицами возникают при решении ряда задач математического моделирования, в частности, при решении задачи диффузии и задач электроразведки.

Важной задачей при моделировании структурных превращений в многокомпонентных сплавах является решение задачи диффузионного массопереноса, когда в каждый момент времени необходимо знать распределение концентраций диффундирующих компонентов. Диффузионный массоперенос описывается системой параболических дифференциальных уравнений в частных производных вида уравнений в частных производных вида

$$\frac{\partial C_i}{\partial \tau} = \frac{1}{r^q} \frac{\partial}{\partial r} \left(r^q \cdot \sum_{j=1}^{N-1} \widetilde{D}_{ij} \frac{\partial C_j}{\partial r} \right),\tag{1}$$

где N – число компонентов сплава; r – пространственная координата; C_j – концентрация j -го компонента; \tilde{D}_{ij} – парциальные коэффициенты взаимной диффузии; q –показатель степени, зависящий от симметрии задачи: 0 – для плоской, 1 – для цилиндрической, 2 – для сферической.

При использовании абсолютно устойчивой неявной разностной схемы система дифференциальных уравнений (1) сводится к системе уравнений с блочно – трехдиагональной матрицей [1–2]. Для *i* -го компонента в *k* -ом узле пространственной сетки система уравнений имеет вид

$$\sum_{j=1}^{N-1} \left[a_{ik}^{j} C_{j}(k-1) + c_{ik}^{j} C_{j}(k) + b_{ik}^{j} C_{j}(k+1) \right] = d_{k}^{i},$$
(2)

где $a_{ik}^{j}, b_{ik}^{j}, c_{ik}^{j}, d_{k}^{i}$ – коэффициенты, рассчитываемые в зависимости от модели, $C_{j}(k)$ – концентрация j - го компонента в k - м узле сетки.

Важнейшими задачами исследования неоднородности земной коры являются задачи электроразведки. Одним из самых известных методов электроразведки является метод вертикального электрического зондирования (ВЭЗ). На поверхности земли собирают электроразведочную установку, которая состоит из двух питающих и двух приемных электродов. К питающим

Работа выполнена в рамках Программы фундаментальных исследований Президиума РАН № 14 при поддержке УрО РАН, проект 09-П-1-1003.

электродам A и B подключают источник тока, а на приемных электродах M и N измеряют напряженность электрического поля. По результатам выполненных измерений вычисляют кажущееся электрическое сопротивление $\rho_k = K \cdot \Delta V_{MN} / I_{AB}$ для неоднородной среды, где K – геометрический коэффициент, зависящий от расстояний между электродами A, B, M и N, ΔV_{MN} – разность потенциалов на приемных электродах M и N, I_{AB} – сила тока, протекающего в питающей линии.

Для модели среды с плоско-параллельными горизонтальными границами, когда слои земной коры залегают горизонтально и сопротивление среды зависит только от глубины $\rho = \rho(z)$, кажущееся сопротивление $\rho = \rho(r)$, где r = AO – расстояние от центра приемной цепи до питающего электрода. Задача интерпретации результатов ВЭЗ заключается в определении $\rho(z)$, дающего «электрический разрез» среды по известным значениям $\rho(r)$ (ось z направлена вниз, ось r направлена вправо).

Задача ВЭЗ о нахождении потенциала $V_0(r, z = 0)$ на поверхности земли сводится к решению двумерного уравнения Лапласа в цилиндрической системе координат [3]

$$\Delta V \equiv \frac{\partial^2 V}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial V}{\partial r} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2} = 0$$
(3)

с граничными условиями непрерывности потенциала и непрерывности нормальной составляющей к границам плотности тока

$$V_{o}\big|_{z=l} = V_{1}\big|_{z=l}, \ \frac{1}{\rho_{0}} \frac{\partial V_{0}}{\partial z}\big|_{z=l} = \frac{1}{\rho_{1}} \frac{\partial V_{1}}{\partial z}\big|_{z=l} - \text{ условия на горизонтальных прямых } z = l, \tag{4}$$

$$\frac{\partial V_0}{\partial z}\Big|_{z=0} = 0 - \text{ сверху}, \quad \frac{\partial V_0}{\partial r}\Big|_{r=0} = 0 - \text{ слева}, \quad V_0 = 0 - \text{ справа и снизу}. \quad \text{Здесь} \quad \rho = \frac{2\pi r^2}{I} \cdot \left|\frac{\partial V}{\partial r}\right|.$$

После использования конечно-разностной аппроксимации краевая задача (3) – (4) сводится к решению СЛАУ с блочно-трехдиагональной матрицей.

Другой важной задачей электроразведки является задача бокового каротажного зондирования (БКЗ), предусматривающая использование приборов однотипных зондов разной длины при измерении потенциала электрического поля. В результате интерпретации данных каротажа получают значение удельного электрического сопротивления пласта, близкое к истинному.

В работе [4] показано, что после использования конечно-разностной аппроксимации задача БКЗ сводится к решению системы линейных алгебраических уравнений с блочнотрехдиагональной матрицей следующего вида

$$AV \equiv -\frac{1}{r} \left(\bar{r} \, aV_{\bar{r}} \right)_{r}^{*} - \left(bV_{\bar{z}} \right)_{z}^{*} = F.$$
⁽⁵⁾

Здесь A – матрица размерности $(N_r \times 2N_z) \times (N_r \times 2N_z)$, имеющая блоки размерности $N_r \times N_r$ (рис. 1); V и F – векторы размерности $N_r \times 2N_z$; N_r – число точек по r; $2 \times N_z$ – число точек по z; $\sigma = \frac{1}{\rho}$ – коэффициент электропроводности,

$$\begin{split} a_{ij} &= \sigma \left(r_i - \frac{h_i^{(r)}}{2}, z_j + \frac{h_j^{(z)}}{2} \right), \quad b_{ij} = \sigma \left(r_i + \frac{h_i^{(r)}}{2}, z_j - \frac{h_j^{(z)}}{2} \right), \\ (V)_{\bar{r},ij} &= \left(V_{ij} - V_{i-1,j} \right) / h_i^{(r)}, \quad (V)_{r,ij}^{\wedge} = \left(V_{i+1,j} - V_{i,j} \right) / h_i^{(r)}, \\ (V)_{\bar{z},ij} &= \left(V_{ij} - V_{i,j-1} \right) / h_i^{(z)}, \quad (V)_{z,ij}^{\wedge} = \left(V_{i,j+1} - V_{i,j} \right) / h_i^{(z)}, \end{split}$$



Рис. 1. Вид матрицы СЛАУ

Целью данной работы является разработка и реализация алгоритмов решения СЛАУ с блочно-трехдиагональными матрицами на многопроцессорных вычислителях различного типа: на видеоускорителе NVIDIA GeForce GTX, 4-х ядерном процессоре Intel Core I5-750 и многопроцессорном вычислительном комплексе MBC-1000 и сравнение времени счета параллельных алгоритмов при решении модельной задачи.

2. Параллельные методы решения задачи

Рассмотрим систему уравнений с блочно-трехдиагональными матрицами

$$\begin{cases} C_0 \overline{Y}_0 - B_0 \overline{Y}_1 = \overline{F}_0, & i = 0\\ -A_i \overline{Y}_{i-1} + C_i \overline{Y}_i - B_i \overline{Y}_{i+1} = \overline{F}_i, & i = 1, \dots, N-1\\ -A_N \overline{Y}_{N-1} + C_N \overline{Y}_N = \overline{F}_N, & i = N, \end{cases}$$

$$(6)$$

где $\overline{Y_i}$ – искомые векторы размерности *n*, $\overline{F_i}$ – заданные векторы размерности *n*, A_i , B_i , C_i – квадратные матрицы порядка *n*.

Для решения СЛАУ (6) предлагается использовать параллельный прямой метод матричной прогонки [5] и параллельный итерационный метод сопряженных градиентов с предобуславливателем в случае решения СЛАУ с симметричной положительно-определенной матрицей.

Ранее параллельный метод матричной прогонки, реализованный на многопроцессорном вычислительном комплексе MBC-1000, эффективно использовался при решении модельной задачи диффузии о насыщении плоской металлической пластины тремя компонентами с различной диффузионной подвижностью, а также при моделировании эволюции выделений в двухфазном многокомпонентном сплаве [6–7].

2.1 Прямой метод решения задачи

Опишем параллельный алгоритм матричной прогонки для решения СЛАУ с блочнотрехдиагональными матрицами, к которым сводятся разностные задачи для эллиптических уравнений второго порядка с переменными коэффициентами в области *P*. Будем предполагать, что область *P* представляет собой прямоугольник.

При построении параллельного алгоритма исходную область P разобьем на L подобластей (рис. 2) вертикальными линиями так, что $N = L \times M$.



Рис. 2. Разбиение области на подобласти

В качестве параметрических неизвестных выберем векторы \overline{Y}_{K} , K = 0, M, ..., N, связывающие неизвестные на сетке по вертикали.

Относительно \overline{Y}_{K} строится редуцированная система уравнений. Для этого в подобластях, определяемых интервалами (K, K + M), рассматриваются задачи:

$$\begin{cases} -A_{i}\overline{U}_{i-1}^{1} + C_{i}\overline{U}_{i}^{1} - B_{i}\overline{U}_{i+1}^{1} = 0, \quad \overline{U}_{K}^{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \overline{U}_{K+M}^{1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ -A_{i}\overline{U}_{i-1}^{n} + C_{i}\overline{U}_{i}^{n} - B_{i}\overline{U}_{i+1}^{n} = 0, \quad \overline{U}_{K}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \overline{U}_{K+M}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} -A_{i}\overline{V}_{i-1}^{1} + C_{i}\overline{V}_{i}^{1} - B_{i}\overline{V}_{i+1}^{1} = 0, \quad \overline{V}_{K}^{1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \overline{V}_{K+M}^{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ -A_{i}\overline{V}_{i-1}^{n} + C_{i}\overline{V}_{i}^{n} - B_{i}\overline{V}_{i+1}^{n} = 0, \quad \overline{V}_{K}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \overline{V}_{K+M}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ -A_{i}\overline{W}_{i-1}^{n} + C_{i}\overline{W}_{i}^{n} - B_{i}\overline{W}_{i+1}^{n} = \overline{F}_{i}, \quad \overline{W}_{K}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \overline{W}_{K+M}^{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$
(8)

где i = K + 1, ..., K + M - 1.

Утверждение 1. Если $\overline{U}_{i}^{1},...,\overline{U}_{i}^{n}$ – решения задач (7), $\overline{V}_{i}^{1},...,\overline{V}_{i}^{n}$ – решения задач (8), \overline{W}_{i} – решения задачи (9), а \overline{Y}_{i} – решения исходной задачи (6) на (K, K + M), тогда

$$\overline{Y}_{i} = \left(\overline{U}_{i}^{1}\overline{U}_{i}^{2}...\overline{U}_{i}^{n}\right)\overline{Y}_{K} + \left(\overline{V}_{i}^{1}\overline{V}_{i}^{2}...\overline{V}_{i}^{n}\right)\overline{Y}_{K+M} + \overline{W}_{i}.$$
(10)

После подстановки соотношений (10) в исходную систему (6) в точках K = 0, M, ..., N, получим систему уравнений относительно параметров \overline{Y}_{K} . Эта система уравнений по своей структуре аналогична (6), имеет меньшую размерность и следующий вид:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} C_0 - B_0 U_1 \end{bmatrix} \overline{Y}_0 - \begin{bmatrix} B_0 V_1 \end{bmatrix} \overline{Y}_M = \overline{F}_0 + B_0 \overline{W}_1, & K = 0; \\ -\begin{bmatrix} A_K U_{K-1} \end{bmatrix} \overline{Y}_{K-M} + \begin{bmatrix} C_K - A_K V_{K-1} - B_K U_{K+1} \end{bmatrix} \overline{Y}_K - \begin{bmatrix} B_K V_{K+1} \end{bmatrix} \overline{Y}_{K+M} = \\ = \overline{F}_K + A_K \overline{W}_{K-1} + B_K \overline{W}_{K+1}, & K = M, 2M, ..., N - M; \\ -\begin{bmatrix} A_N U_{N-1} \end{bmatrix} \overline{Y}_{N-M} + \begin{bmatrix} C_N - A_N V_{N-1} \end{bmatrix} \overline{Y}_N = \overline{F}_N + A_N \overline{W}_{N-1}, & K = N, \end{cases}$$
(11)

где U_{K} и V_{K} – квадратные матрицы порядка *n*.

Задача (11) решается классическим алгоритмом матричной прогонки [8] на одном процессоре, задачи (7) – (9) решаются независимо в *L* подобластях на *L* процессорах.

Матрицы U_i , V_i и вектор \overline{W}_i на интервалах (K, K + M) вычисляются независимо на L процессорах по следующим формулам.

а) Прямой ход прогонки:

$$\alpha_{K+1} = C_{K+1}^{-1} B_{K+1}, \qquad \beta_{K+1} = C_{K+1}^{-1} A_{K+1}, \qquad \overline{\gamma}_{K+1} = C_{K+1}^{-1} \overline{F}_{K+1}.$$

$$\alpha_i = \begin{bmatrix} C_i - A_i \alpha_{i-1} \end{bmatrix}^{-1} B_i, \qquad \beta_i = \begin{bmatrix} C_i - A_i \alpha_{i-1} \end{bmatrix}^{-1} A_i \beta_{i-1}, \qquad (12)$$

$$\overline{\gamma}_i = \begin{bmatrix} C_i - A_i \alpha_{i-1} \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \overline{F}_i + A_i \overline{\gamma}_{i-1} \end{bmatrix}, \qquad i = K+2, ..., K+M-1.$$

б) Обратный ход прогонки:

$$U_{K+M-1} = \beta_{K+M-1}, \qquad V_{K+M-1} = \alpha_{K+M-1}, \qquad W_{K+M-1} = \overline{\gamma}_{K+M-1}.$$

$$U_i = \alpha_i U_{i+1} + \beta_i, \qquad V_i = \alpha_i V_{i+1}, \qquad \overline{W}_i = \alpha_i \overline{W}_{i+1} + \overline{\gamma}_i, \quad i = K+M-2, ..., K+1.$$
(13)

После вычисления параметров Y_{K} остальные искомые неизвестные находятся по формуле (10) также независимо на каждом из L интервалов на L процессорах.

Схема параллельного алгоритма имеет вид: $(12) \rightarrow (13) \rightarrow (11) \rightarrow (10)$.

Утверждение 2. Если для исходной системы (6) выполняются достаточные условия устойчивости метода матричной прогонки по А.А. Самарскому [8]

$$\|C_0^{-1}B_0\| \le 1, \|C_N^{-1}A_N\| \le 1, \|C_i^{-1}A_i\| + \|C_i^{-1}B_i\| \le 1, i = 1, ..., N-1,$$

причем хотя бы одно из неравенств – строгое, то эти же условия достаточны и для устойчивости метода матричной прогонки при решении системы уравнений (11) относительно параметров \overline{Y}_{κ} (см. [5]).

2.2 Итерационный метод решения задачи

Одним из быстрых итерационных методов решения СЛАУ с симметричной положительноопределенной матрицей является метод сопряженных градиентов (МСГ) [9].

Введение предобуславливания применяется с целью ускорения сходимости итерационного процесса и состоит в том, что исходная СЛАУ

$$Ax = b \tag{14}$$

заменяется на систему уравнений

$$C^{-1}Ax = C^{-1}b, (15)$$

для которой итерационный метод (в нашем случае МСГ) сходится существенно быстрее.

Пусть $C = C^* > 0$. Предположим, что предобуславливатель представлен в виде $C = B^*B$, где B – невырожденная квадратная матрица. Умножим слева обе части системы (15) на B и положим y = Bx. В результате придем к эквивалентной системе уравнений

$$\tilde{A}y = \tilde{b},\tag{16}$$

где $\tilde{A} = (B^*)^{-1}AB^{-1}, \ \tilde{b} = (B^*)^{-1}b.$

Условием выбора предобуславливателя С является следующее

$$cond(\tilde{A}) \ll cond(A), \quad cond(\tilde{A}) = \frac{\lambda_{\max}}{\tilde{\lambda}_{\min}}, \quad cond(A) = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}.$$
 (17)

где cond(A) и $cond(\tilde{A})$ – числа обусловленности матриц A и \tilde{A} ; λ_{max} , $\tilde{\lambda}_{max}$ и λ_{min} , $\tilde{\lambda}_{min}$ – наибольшее и наименьшее собственные значения матриц A и \tilde{A} , соответственно.

Для системы уравнений (15) метод сопряженных градиентов с предобуславливателем *С* имеет следующий вид [10]

$$r^{0} = b - Ax^{0}, \quad p^{0} = C^{-1}r^{0}, \quad z^{0} = p^{0},$$

$$x^{k+1} = x^{k} + \alpha_{k}p^{k}, \qquad \alpha_{k} = \frac{(r^{k}, z^{k})}{(Ap^{k}, p^{k})},$$

$$r^{k+1} = r^{k} - \alpha_{k}Ap^{k}, \qquad z^{k+1} = C^{-1}r^{k+1},$$

$$p^{k+1} = z^{k+1} + \beta_{k}p^{k}, \qquad \beta_{k} = \frac{(r^{k+1}, z^{k+1})}{(r^{k}, z^{k})}.$$
(18)

Условием останова итерационного процесса является

$$\frac{|Ax-b||}{\|b\|} < \mathcal{E}.$$
(19)

Распараллеливание итерационного метода сопряженных градиентов основано на разбиении матрицы A горизонтальными полосами на m блоков, а вектора решения x и вектора правой части b СЛАУ на m частей так, что $n = m \times L$, где n – размерность системы уравнений, m – число процессоров, L – число строк матрицы в блоке (рис. 3).

На каждой итерации каждый из m процессоров вычисляет свою часть вектора решения. В случае умножения матрицы A на вектор x каждый из m процессоров умножает свою часть строк матрицы A на вектор x. Ноst-процессор отвечает за пересылки данных и также вычисляет свою часть вектора решения.



Рис. 3. Схема распределения данных по процессорам

3. Результаты численных экспериментов

Параллельный алгоритм матричной прогонки (ПАМП) и параллельный метод сопряженных градиентов с предобуславливателем (ПМСГ) реализованы на следующих современных многопроцессорных вычислительных системах: многопроцессорном вычислительном комплексе MBC—1000/64 с помощью технологии MPI [11], 4-х ядерном процессоре Intel Core I5-750 (СРU) на языке C++ в среде разработки «Visual Studio» (распараллеливание по потокам данных) и видеоускорителе NVIDIA GeForce GTX 285 (GPU) с помощью технологии CUDA [12].

Многопроцессорный вычислительный комплекс MBC—1000 — российский массивнопараллельный суперкомпьютер кластерного типа с распределенной памятью, установленный в Институте математики и механики УрО РАН.

MBC—1000/64 состоит из 14 2-х процессорных 2-х ядерных модулей AMD Opteron 64 bit (2.6 Ггц), интерфейса GbitEthernet и 112 Гб оперативной памяти.

Технические характеристики вычислительной платформы Intel Core I5-750 с видеоускорителем NVIDIA GeForce GTX 285 приводятся в табл. 1.

CPU	4-х ядер. Intel Core I5-750
Частота процессора (ГГц)	2.66
Оперативная память (Гб)	8
Разрядность ОС (Бит)	64
GPU	NVIDIA GeForce GTX 285
Количество процессорных ядер	240
Частота ядра (МГц)	648
Частота процессора (МГц)	1476
Количество видеопамяти (Мб)	1024

Таблица 1. Технические характеристики вычислительной платформы

С помощью параллельного алгоритма матричной прогонки и предобусловленного метода сопряженных градиентов решена модельная задача о нахождении распределения потенциала в проводящей среде с известным решением (рис. 4).

Исходные данные и модельное решение задачи предоставлены лабораторией скважинной геофизики Института нефтегазовой геологии и геофизики СО РАН (г. Новосибирск).



U-потенциал (решение СЛАУ)

Рис. 4. Решение модельной задачи

После дискретизации задача сводится к решению СЛАУ с плохо обусловленной симметричной положительно-определенной блочно-трехдиагональной матрицей вида (6) размерности 76136×76136 с квадратными блоками порядка 248 (см. рис.1).

Приближенное решение задачи сравнивалось с модельным решением с помощью вычисления относительной погрешности

$$\sigma = \frac{\left\| \overline{Y}^{M} - \overline{Y}^{\Pi} \right\|}{\left\| \overline{Y}^{M} \right\|},\tag{20}$$

где \overline{Y}^{M} – модельное решение задачи, \overline{Y}^{Π} – приближенное решение задачи. Условие (20) выбиралось в качестве критерия останова итерационного ПМСГ при решении модельной задачи.

Предварительно находилось число обусловленности исходной матрицы А

$$cond(A) = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}} \approx 1.3 \cdot 10^{11}, \quad \lambda_{\max} = 1.4 \cdot 10^6, \quad \lambda_{\min} = 1.1 \cdot 10^{-5} > 0,$$

где λ_{max} и λ_{min} – наибольшее и наименьшее собственные значения исходной матрицы.

В случае решения задачи предобусловленным ПМСГ с целью проверки условия (17) находилось число обусловленности матрицы А

$$cond(\tilde{A}) = \frac{\tilde{\lambda}_{max}}{\tilde{\lambda}_{min}} \approx 4.1 \cdot 10^9 < cond(A).$$

Для сравнения времени счета решения задачи введем коэффициенты ускорения и эффективности параллельных алгоритмов

$$S_m = T_1 / T_m, \quad E_m = S_m / m, \quad S = T_1 / T_2,$$

где T_m – время выполнения параллельного алгоритма на MBC-1000 либо на многоядерном процессоре с числом процессоров или ядер m (m > 1), T_1 – время выполнения последовательного алгоритма на одном процессоре либо на одном ядре, T_2 – время решения задачи на видеоускорителе. Т_т представляет собой совокупность чистого времени счета и накладных расходов на межпроцессорные обмены $T_m = T_c + T_o$. Число процессоров *m* соответствует упомянутому разбиению векторов на *т* частей и разбиению исходной области на *т* подобластей.

В общем случае эффективность распараллеливания меняется в пределах $0 < E_m < 1$. В идеальном случае при равномерной и сбалансированной загрузке процессоров и минимальном времени обменов между ними Е_m близко к единице, но при решении практических задач она уменьшается за счет накладных расходов.

В табл. 2 и 3 приведены времена счета и коэффициенты ускорения и эффективности решения модельной задачи на 4-х ядерном процессоре Intel Core I5-750, видеоускорителе NVIDIA GeForce GTX 285 и многопроцессорном комплексе MBC-1000/64 с помощью параллельного метода сопряженных градиентов с предобуславливателем и параллельного алгоритма матричной прогонки при $\sigma_{\Pi AM\Pi} \approx 2 \cdot 10^{-7}$.

Заметим, что время решения задачи с помощью метода сопряженных градиентов без предобуславливателя на одном ядре Intel Core I5-750 при $\sigma_{MCT} = 10^{-3}$ составило 55 мин., что существенно превышает времена решения задачи, представленные в табл. 2 и 3.

Вычислитель (число ядер или проц.)	<i>T_m</i> (время, сек.)	S _т либо S	<i>Е_m</i> (эффект.)
Intel Core I5-750 (одно ядро)	57	—	—
Intel Core I5-750 (два ядра)	46	1.24	0.62
Intel Core I5-750 (четыре ядра)	36	1.50	0.40
GeForce GTX 285	16	3.56	—
МВС—1000/64 (1 проц.)	120	—	—
МВС—1000/64 (2 проц.)	65	1.85	0.92
МВС—1000/64 (4 проц.)	34	3.53	0.88

Таблица 2. Решение задачи методом ПМСГ

Таблица 3. Решения задачи методом ПАМП

Вычислитель (число ядер или проц.)	Т _т (время, сек.)	S _т либо S	<i>Е_m</i> (эффект.)
Intel Core I5-750 (одно ядро)	52	_	—
Intel Core I5-750 (два ядра)	28	1.86	0.93
Intel Core I5-750 (четыре ядра)	16	3.25	0.81
GeForce GTX 285	10	5.2	—
МВС—1000/64 (1 проц.)	96	—	—
МВС—1000/64 (2 проц.)	60	1.6	0.80
МВС—1000/64 (4 проц.)	31	3.1	0.77

4. Заключение

Для решения СЛАУ с блочно-трехдиагональными матрицами предложены и численно реализованы на многопроцессорных вычислителях различного типа параллельный алгоритм матричной прогонки и параллельный метод сопряженных градиентов с предобуславливателем.

Проведено сравнение времени счета параллельных алгоритмов на видеоускорителе NVIDIA GeForce GTX, 4-х ядерном процессоре Intel Core I5-750 и многопроцессорном вычислительном комплексе MBC—1000/64 при решении модельной задачи о нахождении распределения потенциала на поверхности земли в проводящей среде.

Использование параллельных методов матричной прогонки и сопряженных градиентов с предобуславливателем позволяет достаточно быстро решать задачи с плохо обусловленными матрицами на многопроцессорных вычислителях различного типа, что позволяет рекомендовать данные методы для решения задач электроразведки.

Авторы выражают признательность за полезные советы и обсуждения и внимание к работе члену-корреспонденту РАН В.В. Васину.

Литература

- 1. Crank J. The Mathematics of Diffusion. Oxford: Clarendon press, 1975.
- 2. Самарский А.А. Теория разностных схем. М.: Наука, 1983.
- 3. Тихонов А.Н., Самарский А.А. Уравнения математической физики. М.: Наука, 1966.

4. Дашевский Ю.А., Суродина И.В., Эпов М.И. Квазитрехмерное математическое моделирование диаграмм неосесимметричных зондов постоянного тока в анизотропных разрезах // Сиб. ЖИМ. 2002. Т. 5. №3 (11). С. 76-91.

5. Акимова Е.Н. Распараллеливание алгоритма матричной прогонки // Математическое моделирование. 1994. Т. 6. № 9. С. 61-67.

6. Акимова Е.Н., Горбачев И.И., Попов В.В. Решение задач многокомпонентной диффузии с помощью алгоритма матричной прогонки // Мат. моделирование. 2005.Т. 17. № 9. С. 85-92.

7. Горбачев И.И., Попов В.В., Акимова Е.Н. Моделирование диффузионного взаимодействия карбонитридных выделений с аустенитной матрицей с учетом возможности изменения их состава // Физика металлов и металловедение. 2006. Т. 102. № 1. С. 22-32.

8. Самарский А.А., Николаев Е.С. Методы решения сеточных уравнений. М.: Наука, 1978.

9. Фаддеев В.К., Фаддеева В.Н. Вычислительные методы линейной алгебры. М.: Гос. издат. физ.-мат. литературы, 1963.

10. Амосов А.А. Циркулянтно предобусловленный метод сопряженных градиентов и его применение для численного решения интегрального уравнения переноса излучения // Труды XI Всероссийской школы-семинара «Современные проблемы математического моделирования». Ростов-на-Дону: Издат. Ростов. госун-та, 2005. Выпуск 4. С. 49-65.

11. Баранов А.В., Лацис А.О., Сажин С.В., Храмцов М.Ю. Руководство пользователя системы MBC-1000. URL: <u>http://parallel.ru/mvs/user.html</u> (дата обращения: 15.02.2011).

12. Берилло А. NVIDIA CUDA – неграфические вычисления на графических процессорах. URL: <u>http://www.ixbt.com/video3/cuda-1.shtml</u> (дата обращения: 15.02.2011).